

Exemple sur MX10 transposable sur les autres émetteurs Graupner HOTT

Firmware-Update de l'émetteur

Les mises à jour de l'émetteur se font, à ses propres risques et périls, par le port PC à 3 plots qui se trouve au dos de l'émetteur à l'aide d'un PC équipé d'un système d'exploitation Windows XP, Vista ou 7.

Vous trouverez les mises à jour et informations actuellement disponibles et téléchargeables sur notre site, sous www.graupner.de

Remarque:

Après avoir enregistré votre émetteur sous <http://www.graupner.de/de/service/produktregistrierung>, vous serez informé automatiquement par mail des dernières mises à jour disponibles.

Pour la mise à jour du logiciel de l'émetteur il vous faut le port USB Réf.Cde. 7168.6, en option, ainsi que le cordon adaptateur deux plots, également en option, Réf. Cde. 7168.6A. Celui-ci se branche directement dans la prise PC à trois plots située au dos de l'émetteur.

Mise à jour du logiciel de la mx-10 HoTT

Remarque:

Avant toute mise à jour, vérifiez l'état de charge de votre accu, rechargez-le par précaution et sauvegardez, avant toute mise à jour, toutes les mémoires de modèle utilisées, pour y avoir à nouveau accès en cas de besoin.

1. Installation des pilotes

Pour pouvoir utiliser le port USB Réf.Cde. 7168.6, il faut installer les pilotes nécessaires fournis avec le programme, vous les trouverez dans le répertoire „Pilotes USB“.

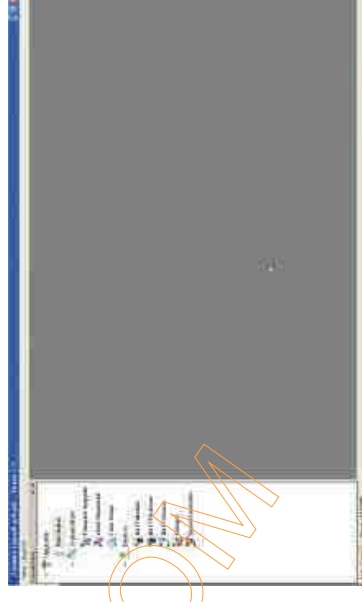
Lancer l'installation des pilotes par un double-clic sur le fichier correspondant et suivez les instructions. Une fois l'installation terminée, il faut redémarrer le PC. Cette installation n'est nécessaire qu'une seule fois.

2. Liaison Emetteur / PC

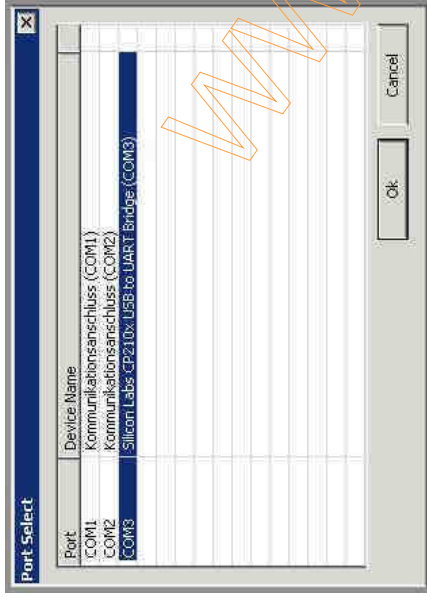
Lorsque l'émetteur est coupé, branchez le cordon USB dans la prise PC à 3 plots située au dos de l'émetteur. Branchez-le de manière à ce que le fil orange soit vers la gauche, vers le milieu de l'émetteur, et le fil brun vers la droite, vers le bord de l'émetteur. Ne forcez pas sur les prises.

3. Mise à jour du logiciel de l'émetteur mx-10 HoTT

Lancez le programme „Firmware_Upgrade_grStudio_VerX.XX.exe“ qui se trouve dans les fichiers téléchargés du répertoire „Firmware-Updater“ avec un double-clic. (la version 1.3 actuelle, au moment de l'impression de ce manuel, se lance sans installation préalable):



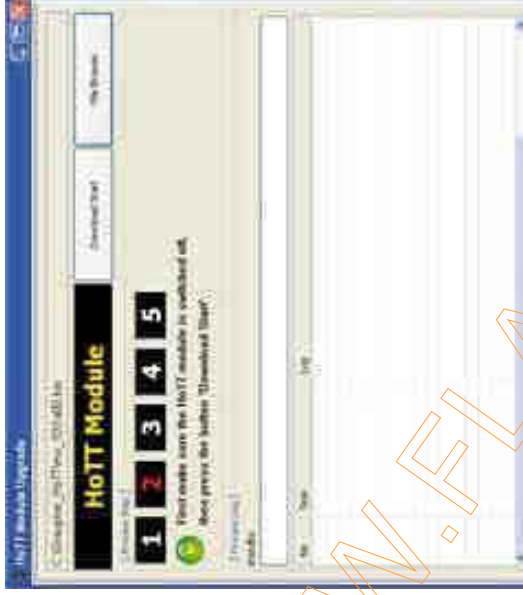
Dans „Menu“, sélectionnez „Port Setup“ ou ouvrez „Controller Menu“ et cliquez sur „Port select“.



Dans „Menu“, sélectionnez „Port Setup“ ou ouvrez „Controller Menu“ et cliquez sur „Port select“.

Dans la fenêtre „Port select“ sélectionnez le Port COM correct sur lequel est branché le port USB. Celui-ci est reconnaissable à sa désignation „Silicon Labs CP210x USB to UART Bridge“, dans la colonne „Device Name“. Dans la vue ci-dessus, il s'agirait du Port „COM 3“.

Dans „Menu“, allez sur l'option „HoTT Module Upgrade“, ou ouvrez „Controller Menu“ et cliquez sur „HoTT Module “.



Cliquez sur le Button marqué „File Browse“ et sélectionnez dans la boîte de dialogue „Datei öffnen“ le fichier de mise à jour souhaité, avec l'extension „bin“. Les fichiers Firmware sont codifiés selon le produit, cela signifie que si par inadvertance, vous sélectionnez un fichier qui ne correspond pas à l'article (par exemple un fichier de mise à jour du récepteur à la place du fichier de mise à jour de l'émetteur), une fenêtre Popup „Product code error“ apparaît, et la procédure de mise à jour ne se lance pas.

Cliquez maintenant sur le Button „Download Start“. Attendez que la barre de progression démarre.

En fonction des PC, cela peut prendre plusieurs secondes. Allumez maintenant l'émetteur en gardant la touche BIND enfoncée. Au bout de quelques secondes „Found Target device...“ s'affiche. Vous pouvez maintenant relâcher la touche.

Suite à cela, la procédure de mise à jour proprement

dite se lance, et au-dessus du texte qui défile, une barre de progression s'affiche et démarre:



N'interrompez pas la procédure de mise à jour avant que la barre de progression n'ait atteint le bord droit et pas avant que le message „Firmware Download Success“ n'apparaisse- par ailleurs l'émetteur émet une brève mélodie de confirmation, et la LED passe de l'orange au vert:



